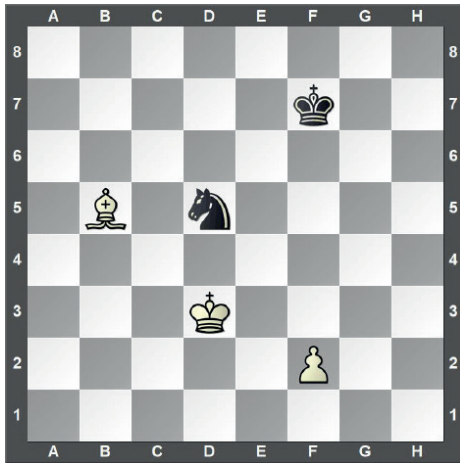


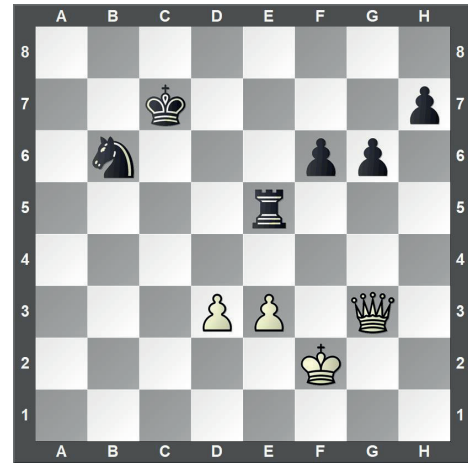
## Fesselung II – Hinweise & Lösungen

①



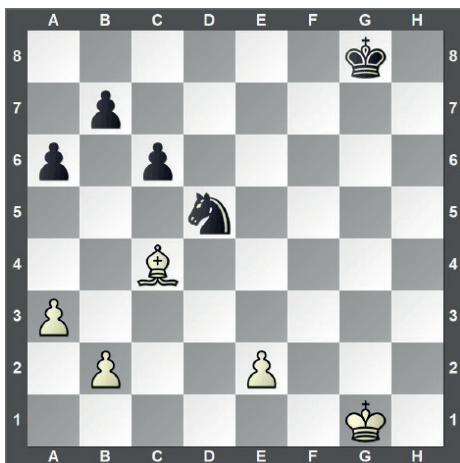
1. Lc4 Ke6 2. Ke4 und Weiß gewinnt im nächsten Zug den Springer

②



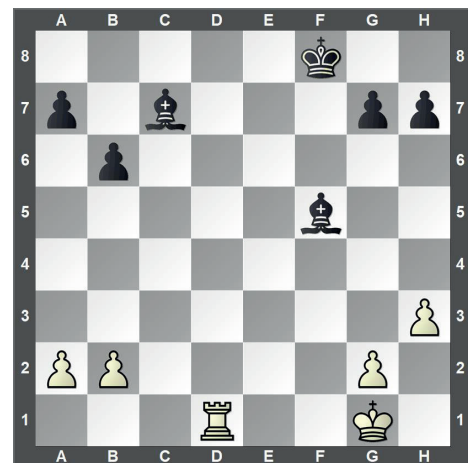
1. d4 und Weiß kann den Turm im nächsten Zug mit dem Bauern schlagen, weil der Turm von der Dame gefesselt ist

③



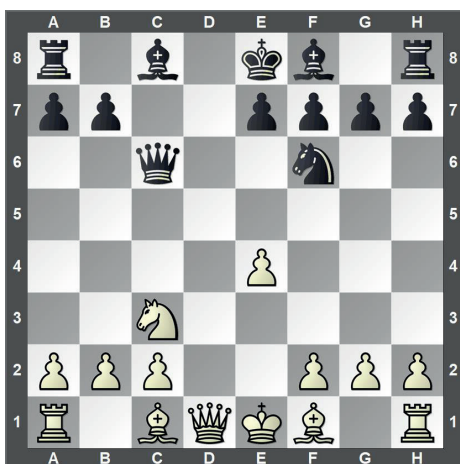
1. e4 und Weiß gewinnt den Springer. Falls schwarz b5 spielt, erst Lb3 und im nächsten Zug den Springer schlagen

④



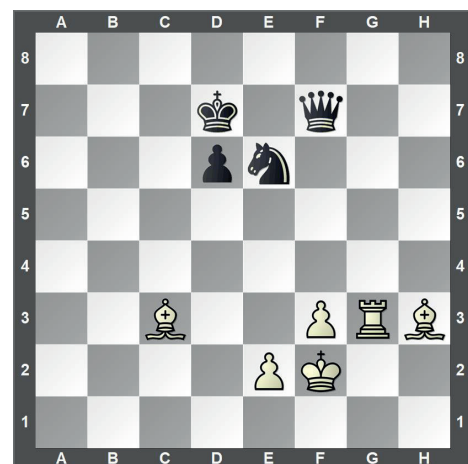
1. Tf1 g6 2. g4 und Weiß kann den Läufer auf f5 im dritten Zug mit dem Bauern schlagen

⑤



1. Lb5 und Weiß gewinnt die Dame, weil der Läufer von dem Springer auf c3 gedeckt ist

⑥



1. Tg7. Der Springer wird von dem Läufer auf h3 gefesselt und kann den Turm deshalb nicht schlagen