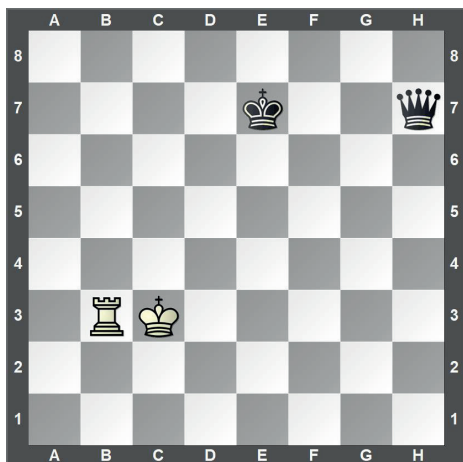


Schach macht schlau!

Spieß I – Hinweise & Lösungen

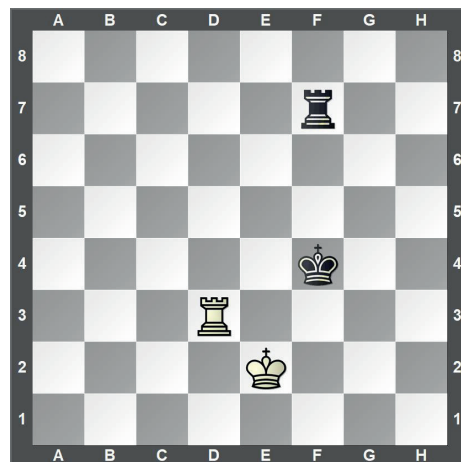


①



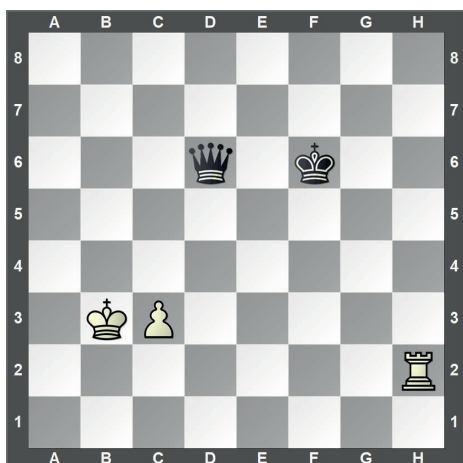
1. Tb7+

②



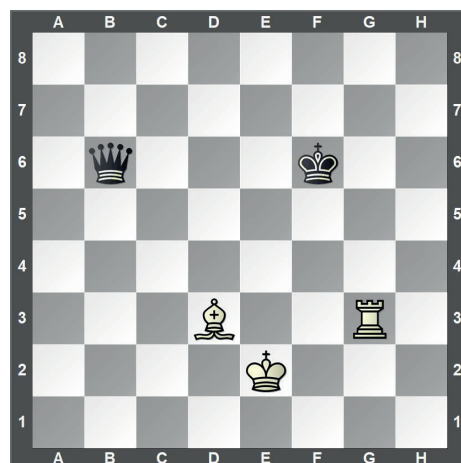
1. Tf3+. Der weiße König deckt den Turm auf f3 und deshalb darf der schwarze König ihn nicht schlagen.

③



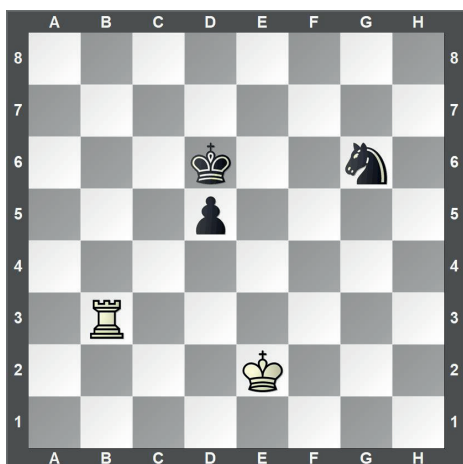
1. Th6+

④



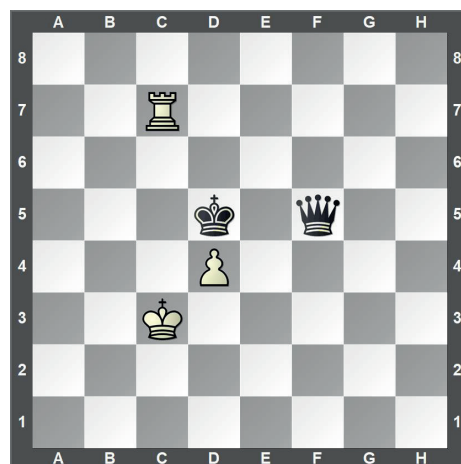
1. Tg6+. Der Turm wird auf dem Feld g6 von dem Läufer auf d3 gedeckt.

⑤



1. Tb6+

⑥



1. Tc5+. Der weiße Bauer deckt den Turm und verhindert damit, dass der schwarze König ihn schlagen darf.

