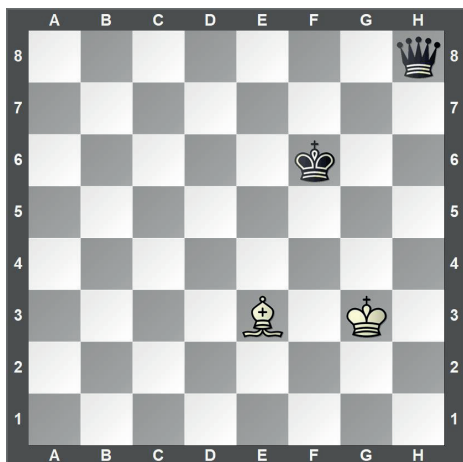


Schach macht schlau!

Spiel II – Hinweise & Lösungen

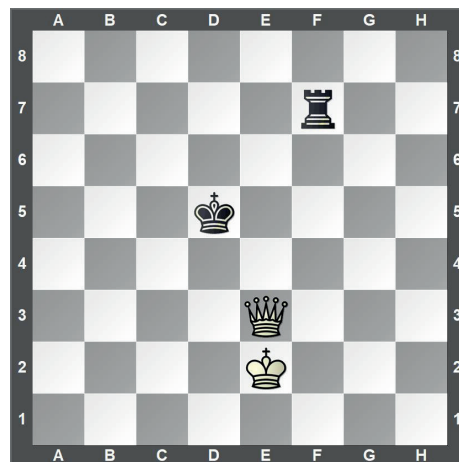


①



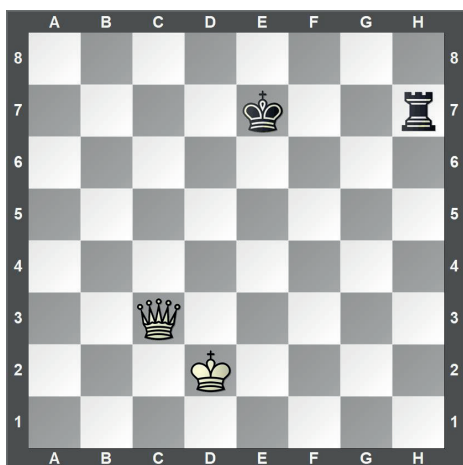
1. Ld4+

②



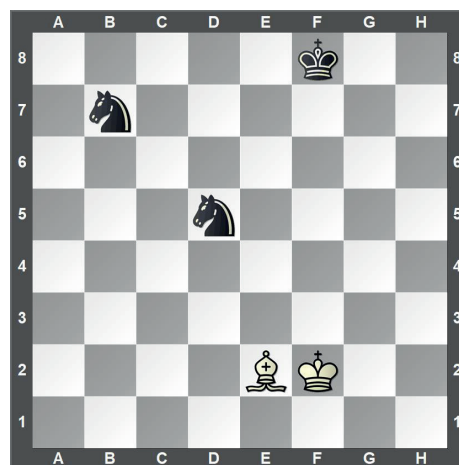
1. Db3+

③



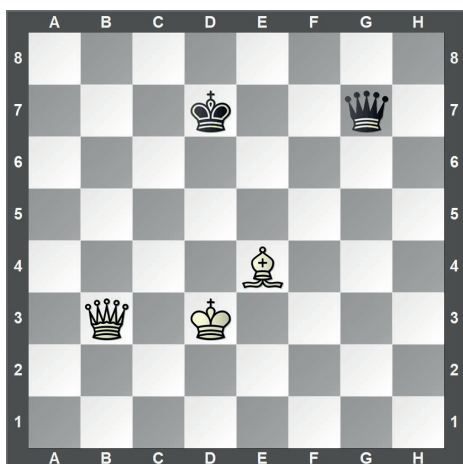
1. Dc7+

④



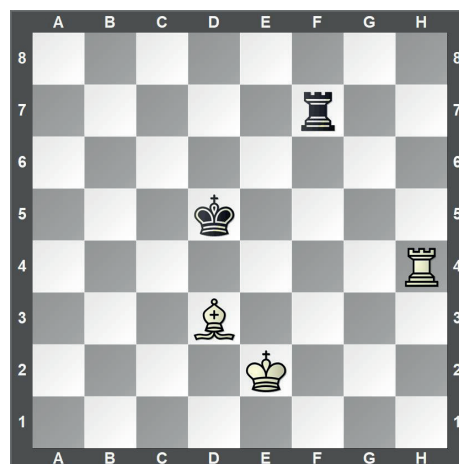
1. Lf3. Schwarz kann den Springer auf d5 nicht decken und wenn er wegzieht, kann Weiß den Springer auf b7 schlagen.

⑤



1. Db7+

⑥



1. Lc4+. Der Läufer auf c4 wird von dem Turm auf h4 gedeckt und kann deshalb nicht geschlagen werden.

